



Hírlevél Newsletter

**Február/ Februar
2026**

Verfolgen Sie die Projektereignisse
auf der Homepage!

Kövesse a projekt történetét a
honlapon!

Follow the project events on
facebook!



Archeo Secret TOURS: Partnerbetriebe wurden gesucht

Im Rahmen des Projektes entsteht entlang der Route von Schandorf über Hannersdorf-Burg bis Szombathely ein neues grenzüberschreitendes archäologisches Abenteuerspiel. Dafür suchten wir touristische Partnerbetriebe, die als Rast- oder Erfrischungspunkte Teil der Tour werden möchten. Die Partnerbetriebe werden als „symbolische Stempelpunkte“ eingebunden und auf zahlreichen touristischen Plattformen in Österreich und Ungarn präsentiert. Insgesamt haben sich 17 Partnerbetriebe im Grenzraum unserem Abenteuerspiel angeschlossen.

Archeo Secret TOURS: Partnerszolgáltatókat kerestünk

A projekt keretében a Schandorftól Hannersdorf-Burgon át Szombathelyig vezető útvonalon egy új, határokon átívelő régészeti nyomozós kalandtúra jön létre. Ehhez turisztikai partnerszolgáltatókat kerestünk, amelyek pihenő- vagy frissítópontként a túra részévé szeretnének válni. A partnerszolgáltatókat „szimbolikus pecsételőpontokként” vonjuk be, és számos ausztriai és magyarországi turisztikai platformon fognak megjelenni. A határtérségből összesen 17 partnerszolgáltató csatlakozott a kalandjátékunkhoz.

Archeo Secret TOURS: Partner businesses were sought

Within the framework of the project, a new cross-border archaeological adventure game is being created along the route from Schandorf through Hannersdorf-Burg to Szombathely. For this, we sought tourism partner businesses that would like to become part of the tour as rest or refreshment points. The partner businesses will be integrated as "symbolic stamp points" and presented on numerous tourism platforms in Austria and Hungary. In total, 17 partner businesses in the border region have joined our adventure game.



Wir arbeiten sehr intensiv an der Visualisierung und der inneren Ausstattung des Multimedia-Ausstellungsraums in Schandorf. Geplante Eröffnung ist im Frühsommer.

Eine der innovativsten Aktivitäten im Projekt ist die Errichtung eines Multimedia-Ausstellungsraums in Schandorf. Neben dem Bahntrassen-Radweg wurde ein maßstabsgetreuer Nachbau des sogenannten „Königsgrabes“ errichtet. In diesem „begehbaren Hügelgrab“ begeben sich die Besucher auf eine 7.000 Jahre Zeitreise in die Vergangenheit der Region. Für die Errichtung des Multimedia-Ausstellungsraumes wurde mit der „Pneumatic Wedge Methode“ eine ressourcenschonende Baumaßnahme gewählt. Die Betonteile wurden erst mit einem Luftkissen „aufgeblasen“ und dann mit Metallschienen verbunden.

Die Einrichtung des Multimedia-Ausstellungsraums wird im Rahmen dieses Projektes stattfinden. Auf der Kuppe des Ausstellungsraumes wird ein grenzüberschreitender Panoramapunkt errichtet, der mittels einer digitalen Installation den Blick in die Vergangenheit noch eindrucksvoller erleben lässt.

Wir arbeiten sehr intensiv an der Visualisierung und der inneren Ausstattung. Geplante Eröffnung ist im Frühsommer.

Nagyon intenzíven dolgozunk a Schandorfban létesítendő multimédia kiállítóhely vizualizációján és a belső kialakításán. A tervezett megnyitás kora nyárra van tervben.

A projekt egyik leginnovatívabb tevékenysége a Schandorfban létesítendő multimédia kiállítóhely. A vasúti nyomvonal kerékpárút mellett az úgynevezett „királlysír” életnagyságú mása került felépítésre. Ebben a „bejárható halomsírban” a látogatók 7000 éves időutazásra indulnak a régió múltjába. A multimédia kiállítóhely megépítéséhez az úgynevezett „pneumatikus ék módszerrel” egy erőforrás-kímélő építési eljárást választottak. A betonelemeket először légpárnával „felfújták”, majd fémvágányokkal kötötték össze.

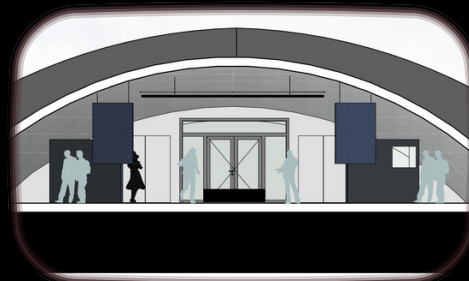
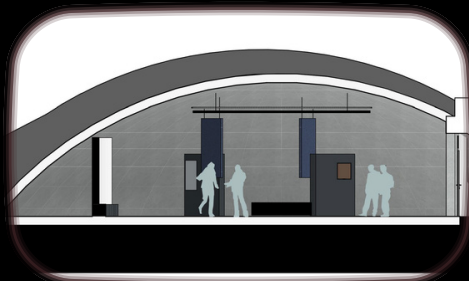
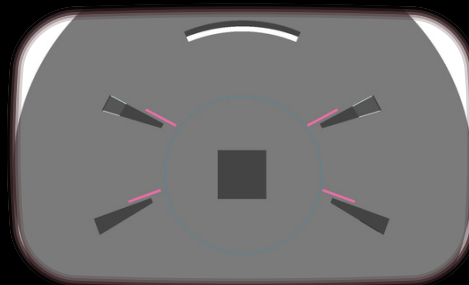
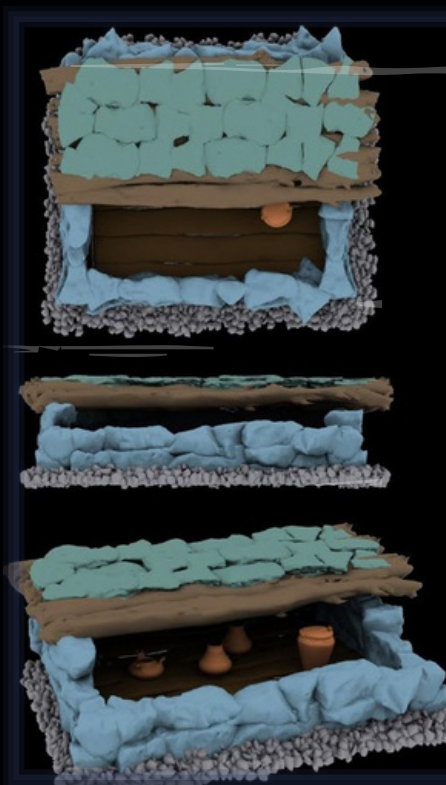
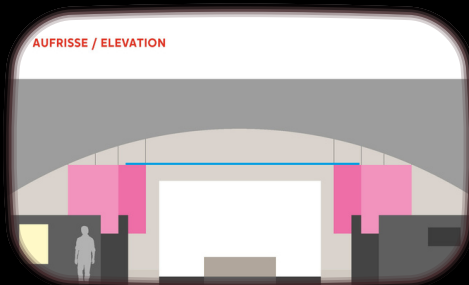
A multimédia kiállítóhely berendezése ennek a projektnek a keretében fog megvalósulni. A kiállítóhely tetején egy határon átnyúló panorámapontot létesítenek, amely egy digitális installáció révén még lenyűgözőbbé teszi a múltba való tekintést.

We are working very intensively on the visualization and interior design of the multimedia exhibition space in Schandorf.

The planned opening is in early summer. One of the most innovative activities in the project is the establishment of a multimedia exhibition space in Schandorf. Next to the railway trail cycle path, a true-to-scale replica of the so-called "King's Grave" was built. In this "walkable burial mound," visitors embark on a 7,000-year journey back in time through the region's past. For the construction of the multimedia exhibition space, a resource-conserving building method was chosen using the "Pneumatic Wedge Method." The concrete parts were inflated with an air cushion beforehand and then connected with metal rails.

The fitting-out of the multimedia exhibition space will take place within the framework of this project. On top of the exhibition space, a cross-border panoramic point will be established, which, by means of a digital installation, makes the view into the past an even more impressive experience.

©RABOLD UND CO. e.U.



Eine im Heiligtum der Archäologischen Werkstatt und Sammlung Iseum Savariense entstehende Attraktion hebt das Erlebnis der virtuellen Zeitreise für die Besucher:innen auf ein neues Niveau. Im Herbst 2025 begannen wir mit der Abstimmung der Medieninhalte des virtuellen Archäologischen Parks, der in diesem Sommer im Heiligtum verwirklicht wird. Im Rahmen dieses Projektelements wird eine neuartige Präsentation der archäologischen Werte des Territoriums Savaria und der grenzüberschreitenden Bernsteinstraße stattfinden, wobei die Göttin Isis auch eine wichtige Rolle spielen wird....

Az Iseum Savariense Régészeti Műhely és Tárház szentélyében kialakításra kerülő attrakció a virtuális időutazás élményét újabb szintre emeli a látogatók számára. 2025 őszén megkezdtük a Szentélyben idén nyárra megvalósuló virtuális régészeti park médiatartalmának egyeztetését. A projekt elem keretében Savaria terroitoriuma és a határon átnyúló Borostyánkőút régészeti értékeinek újszerű bemutatása fog megtörténni, ahol Isis istennő is fontos szerephez fog jutni....

An attraction being created in the sanctuary of the Iseum Savariense Archaeological Workshop and Collection elevates the experience of virtual time travel to a new level for visitors. In autumn 2025, we began coordinating the media content of the virtual archaeological park to be realized in the Sanctuary this summer. Within the framework of this project element, a novel presentation of the archaeological values of Savaria's territory and the cross-border Amber Road will take place, where the goddess Isis will also play an important role....



© Savaria Múzeum



© Savaria Múzeum



© Savaria Múzeum

Unter der Koordination von Savaria Turismus steht eine interaktive Weiterentwicklung des in Szombathely gelegenen historischen Themenparks in Vorbereitung und wird in diesem Sommer verwirklicht. Als Ergebnis der Entwicklung wird der Gerätepark des Themenparks die Besucher:innen vor einen sogenannten „Siebenkampf“ stellen. Bei jeder Aufgabe kommt der im Projekt angewandte neue Ansatz zur Geltung, das heißt, jede von ihnen enthält eine Aufgabe, die mit analogen und digitalen Werkzeugen gelöst werden muss. Es werden etwa 100 verschiedene Arten von Werkzeugen, Gebrauchsgegenständen und Requisiten beschafft. Der Siebenkampf wird folgende Themenbereiche umfassen:

- Zählen/Messen mit Geräten der damaligen Zeit
- historische Kleidung
- antike Glaubenswelt
- antike Kulinarik
- römische Legionen/Strategie
- antike Medizin
- antike Infrastruktur

A Savaria Turizmus koordinálásában előkészítés alatt áll és idén nyárra megvalósul a Szombathelyen található történelmi témapark interaktív továbbfejlesztése. A fejlesztés eredményeként a Téma-park eszközparkja egy úgynevezett „hét-próba” elé állítja a látogatókat. Minden próba során érvényesül a projektben alkalmazott újszerű megközelítés, azaz ezek mindegyike tartalmaz analóg és digitális eszközökkel megoldandó feladatot. Közel 100 féle különböző eszköz, használati tárgy, kellék kerül beszerzésre. A hétpróba az alábbi témaköröket fogja tartalmazni:

- számolás/mérés korabeli eszközökkel
- korabeli öltözködés
- ókori hitvilág
- ókori kulinária
- római légiók/stratégia
- ókori orvoslás
- ókori infrastruktúra

Under the coordination of Savaria Tourism, an interactive further development of the historical theme park located in Szombathely is in preparation and will be realized this summer. As a result of the development, the Theme Park's equipment park will present visitors with a so-called "seven-trial". During each challenge, the innovative approach applied in the project is implemented, meaning that each of them contains a task to be solved using both analogue and digital tools.

Approximately 100 different types of tools, everyday objects, and props will be procured. The seven-trial will contain the following subject areas:

- counting/measuring with period tools
- period clothing
- ancient belief systems
- ancient cuisine
- Roman legions/strategy
- ancient medicine
- ancient infrastructure



© Savaria Turizmus Nonprofit Kft.



© Savaria Turizmus Nonprofit Kft.



© Savaria Turizmus Nonprofit Kft.



© Savaria Turizmus Nonprofit Kft.



© Savaria Turizmus Nonprofit Kft.



© Savaria Turizmus Nonprofit Kft.